

Hard encounter for 4 PCs																									
PC Level	Monster CR																								
	0	1/8	1/4	1/2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1	10	6	3	2	1																				
2	15	9	6	3	2	1																			
3		12	7	4	2	1	1																		
4		15	10	6	3	2	1	1																	
5			15	10	6	3	2	1	1	1	1														
6			18	12	7	4	2	2	1	1	1														
7				14	8	4	3	2	1	1	1	1													
8				14	10	6	4	2	2	1	1	1	1												
9				16	10	6	4	2	2	1	1	1	1	1											
10				19	12	6	5	3	2	2	1	1	1	1	1										
11					14	8	6	4	2	2	2	1	1	1	1	1									
12					15	10	6	5	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1							
13					17	10	7	6	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1						
14					19	11	8	6	4	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1					
15					12	9	6	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1					
16					14	10	6	5	4	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1				
17					14	11	8	6	5	4	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
18					14	12	9	6	5	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
19					16	13	10	6	6	5	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	
20					18	14	10	7	6	5	4	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1

Deadly encounter for 4 PCs																										
PC Level	Monster CR																									
	0	1/8	1/4	1/2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	13	6	4	2	1																					
2	20	10	6	4	2	1	1																			
3		16	10	6	4	2	1	1																		
4		20	13	8	5	2	1	1	1																	
5			14	8	4	3	2	1	1	1	1															
6			14	10	6	4	2	2	1	1	1	1														
7			17	11	6	4	3	2	1	1	1	1	1													
8				14	7	6	3	2	2	1	1	1	1	1												
9				14	8	6	4	2	2	2	1	1	1	1	1											
10				14	9	6	5	3	2	2	1	1	1	1	1	1										
11				18	10	8	6	4	3	2	2	1	1	1	1	1	1									
12					13	10	6	5	3	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1						
13					14	10	7	5	4	3	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1					
14					14	10	8	6	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1				
15					14	12	9	6	5	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1			
16					16	13	10	6	6	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1			
17					19	14	10	7	6	6	4	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1		
18					14	11	8	6	6	4	3	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1		
19					15	13	9	7	6	5	4	3	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	
20					18	14	10	8	7	6	5	4	3	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1