



ARMOR		ARMOR CLASS (AC) Calculations						
<input type="checkbox"/> NO ARMOR  <input type="checkbox"/> LIGHT ARMOR  <input type="checkbox"/> MEDIUM ARMOR Weight <input type="text"/>	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	10	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Weight <input type="text"/>  <b>SHIELD</b>  Weight <input type="text"/>	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	DEX			MAGIC		MISC.		AC
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+			

CHARACTER NAME

Height		Weight	
--------	--	--------	--

Eyes		Hair	
------	--	------	--

Skin		Handedness	
------	--	------------	--

Physical Description



### CHARACTER SKETCH

Languages	
-----------	--

## Race

Ability Adj.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	

Traits	
--------	--

## Proficiencies

## Racial Lang's

## Background

## Proficiencies

## Equipment

## Bkgnd Lang's

## Personality

## Ideals

## Bonds

## Flaws

## Feature

**Magic Item:** ☐ Attuned

**Magic Item:** ☐ Attuned

ARMOR		ARMOR CLASS (AC) Calculations						
<input type="radio"/> NO ARMOR	DEX	+	10	MAGIC	+	MISC.	=	AC
<input type="radio"/> LIGHT ARMOR	DEX	+	ARMOR	MAGIC	+	MISC.	=	AC
<input type="radio"/> MEDIUM ARMOR	DEX	+	ARMOR	MAGIC	+	MISC.	=	AC
	+2 MAX							
<input type="radio"/> HEAVY ARMOR			ARMOR	MAGIC	+	MISC.	=	AC
<input type="radio"/> SHIELD (add to AC)	SHIELD	+	MAGIC	+	MISC.	=	+AC	
	+2							

### Other Equipment

ITEM	WT.		ITEM	WT.
	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =			X =	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	
X =		Coin Purse	<input type="checkbox"/>	



**CARRYING CAPACITY** x2

**PUSH, DRAG,  
or LIFT**

TOTAL WEIGHT  
CARRIED

Lifestyle	Expenses/Day
-----------	--------------

**Treasure** CP\_\_\_\_\_ SP\_\_\_\_\_ EP\_\_\_\_\_ GP\_\_\_\_\_ PP\_\_\_\_\_

**Magic Item:** ☐ Attuned

# Character Background <sup>and</sup> or Notes Overflow

CHARACTER NAME

#

## page: 4